



CETTE LETTRE D'INFO. COMPLÈTE LES LETTRES D'INFO. N°1 ET 2.

LETTRES D'INFO. PRÉCÉDENTES :

Rendez-vous directement sur notre site :

www.lozeresportnature.fr

A TOUT BIENTÔT !

PLAN DU SITE PRÉCISÉ :





APRÈS LE SPORT, LE RÉCONFORT !

Plusieurs commerces sont installés au Malzieu-Ville, pensez-y !
<https://le-malzieu-ville.fr/mairie/commerces-de-proximite/>

Notre buvette/restauration sera aussi ouverte tout le weekend pour vous régaler !

NOTES D'ORGANISATION GÉNÉRALE :

- Rappel : Le briefing de course est prévu à 11h15 proche de la zone départ.
- L'équipe sera prise en photo à l'entrée de l'aire de départ, vous y serez tous les 6 (voir info. départ).
- Vous disposez de 3 zones sanitaires sur le site de course. Veuillez respecter la signalisation fille/garçon et mineur/majeur.
- Quelques points de collecte des déchets seront à disposition sur le site de course, veillez à y apporter les vôtres.
- Le parc VTT est à sens unique (voir schéma). Circulation à pied dans le parc VTT, à côté du vélo.
- Pendant la course, les deux équipiers doivent être à portée de vue et d'ouïe : ~30 mètres maxi entre les équipiers.
- Des zones interdites figurent sur les cartes, veillez à les respecter. Des contrôles seront effectués.
- Un départ en masse sera donné à 15h00 pour le relais B et à 16h30 pour le relais C dans le cas où le témoin n'aurait pas été passé avant. Dans ces 2 cas, un nouveau doigt SI et une nouvelle carte Section 1-CO seront fournis.
- Le passage à la GEC est nécessaire seulement à la fin du troisième relais, une fois la course terminée.



NOTES D'ORGANISATION SPÉCIFIQUES

Départ, Section 1-CO et Prise des cartes [Relais A, B, C]

- Toutes les équipes sont attendues à 11h45 en zone de départ. Une photo d'équipe est réalisée en entrant dans la zone, sous l'arche.
- Les 6 coureurs sont ensemble dans l'aire de départ, le relais A a le doigt SI.
- Une carte (1 seule par équipe) est disposée face cachée jusqu'au top départ.
- Sur cette carte se trouvent des balises bleues que tous les relais doivent pointer.
- Sur cette carte se trouvent des balises violettes qu'un seul relais doit pointer : balises à se répartir entre les relais.
- Au top départ, l'équipe retourne la carte et se répartit les balises violettes.
- Chaque relais a 12 minutes pour finir cette première section (temps de répartition inclus).
- Les 2 équipiers du relais A partent alors sur cette CO en temps limité. Les relayeurs B et C retournent en zone spectateur jusqu'au passage de relais.
- La fin de cette CO se trouve à l'entrée du parc VTT où se situe le lot de cartes à prendre pour tout le relais ! Aucune carte ne sera distribuée ailleurs (sauf mémo relais C et Kayak évidemment).
- Après passage du témoin, le relais suivant a 12 minutes pour faire la Section 1 et récupérer toutes ses cartes à l'entrée du parc VTT. Ainsi de suite.

Section 2-VTT'O [Relais B, C]

- Suivre le balisage jusqu'à la toile qui matérialise le triangle de départ.
- Il n'y a pas de boîtier à pointer au triangle de départ.

Section 2 et 4-VTT Roadbook [Relais B, C]

- Soyez vigilants, la végétation printanière fournie peut masquer les plus petits sentiers.

Section 3-CO Mémo [Relais C]

- La CO parcourt une zone de vestiges. Il est interdit d'évoluer sur les murs et de les franchir.



NOTES D'ORGANISATION SPÉCIFIQUES

Section 5 et 7-Kayak [Relais A, B, C]

- Ne pas oublier la carte de la CO à répartir sur son vélo ! C'est le témoin du relais et vos coéquipiers en auront besoin.
- Une carte à mémoriser est disposée au départ de la section.

Section 6 et 8-Tir [Relais A, B, C]

- Les équipiers entrent en zone de tir, et partent pour un tour de terrain.
- Au retour en zone de tir l'un d'eux, le ravitailleur est doté de 10 projectiles, l'autre, le tireur, est doté du lanceur.
- Le tireur doit toucher 3 fois la cible. Tant qu'il ne l'a pas fait, il va chercher un projectile à son ravitailleur situé 5m derrière lui.
- Une fois la cible touchée 3 fois ou les 10 projectiles lancés, le tireur se fait marquer la main et les deux relayeurs partent pour un nouveau tour de terrain.
- De retour à l'entrée du stand, ils inversent les rôles et refont leur stock de 10 projectiles.
- Une fois la cible touchée 3 fois ou les 10 projectiles lancés, le second tireur se fait marquer la main et les deux relayeurs partent pour un dernier tour de terrain.
- De retour à l'entrée du stand ils pointent une balise en montrant leurs deux marques et sont aiguillés vers la zone relais.

Passage de relais et arrivée [Relais A, B, C]

- Le doigt SI et la carte de la section 1 (ne pas l'oublier) sont le témoin du passage de relais. Le relais suivant attend le relais précédent en zone relais.
- Les deux derniers relayeurs peuvent récupérer leurs 4 autres équipiers en zone relais puis rallient l'arrivée et pointent la balise arrivée. Franchir la ligne à 6 n'est pas obligatoire mais pensez à votre photo souvenir ! Ne pas oublier d'aller à la GEC.

LES PRÉVISIONS MÉTEO SONT BONNES,
ÇA VA ÊTRE GÉNIAL !